

La Universidad de Jaén oferta un máster propio en 'Diseño de Videojuegos y Concept Art'

09/09/2024

[Videojuegos_](#)

Temática

[Académica](#)

Fuente

Diario Digital UJAEN

La Universidad de Jaén oferta el Máster Propio en '**Diseño de videojuegos y concept art**', enfocado a proporcionar una capacitación integral en las competencias esenciales para la gestión y el asesoramiento en el ámbito de la creación de videojuegos y el arte conceptual asociado, brindando conocimientos especializados que abarcan desde la conceptualización y diseño de videojuegos hasta la creación de elementos visuales impactantes y narrativos.

Este programa de especialización propio de la UJA, que se impartirá online y cuyo plazo de preinscripción se encuentra abierto, comenzará el 21 de octubre. Está dirigido tanto a quienes han completado sus estudios para que complementen su formación, acercándolos al entorno profesional en el que aspiran a forjar su carrera en el ámbito de los videojuegos y el arte conceptual, como a profesionales en ejercicio que buscan una formación continua para adaptarse a las cambiantes situaciones y demandas del sector

El máster está dirigido por la profesora **M^a Rosa Vallecillo Gámez** del Departamento de Derecho Público y Derecho Privado Especial y subdirigido por el profesor de la EPSJ **Juan Manuel Jurado Rodríguez** del Departamento de Informática

Toda la información relativa al Máster Propio en 'Diseño de videojuegos y concept art', así como enlace para preinscripción y matrícula, puede consultarse en la web de la Universidad de Jaén:

https://giepropias.ujaen.es/index.php?r=site%2Fficha-curso&id_estudio=924

Enlaces relacionados

- [La noticia en Diario Digital UJAEN](#)
- [Información al Máster Propio, Preinscripción y Matrícula](#)