# Un estudiante de la EPSJ de la UJA desarrolla GÉNESIS-9, un videojuego independiente creado íntegramente desde cero

17/11/2026

Génesis 9

Un estudiante de la Escuela Politécnica Superior de Jaén de la Universidad de Jaén, **Hugo Fidalgo**, ha desarrollado **GÉNESIS-9**, un videojuego independiente que ha creado en solitario y durante su tiempo libre, encargándose de todas las fases del proyecto: programación, diseño de la historia y creación artística mediante pixel art.

GÉNESIS-9 es una aventura narrativa en la que el jugador asume el papel de una inteligencia artificial que se encuentra en un laboratorio secreto y cuyo objetivo es crecer y evolucionar sin ser descubierta. El videojuego cuenta con **20 finales diferentes** y presenta una estética inspirada en el entorno gráfico de Windows 95. Una de sus particularidades es que, pese a abordar la inteligencia artificial como temática central, ha sido desarrollado sin utilizar herramientas de IA: todos los diálogos han sido escritos manualmente por su creador.

Desde el punto de vista técnico, el proyecto destaca por haber sido desarrollado íntegramente con **HTML, CSS y JavaScript, sin utilizar motores de videojuegos ni librerías externas**. Además, dispone de una versión de escritorio desarrollada mediante Electron.

El videojuego se publicó el pasado **15 de noviembre** en la plataforma **itch.io**. Su primer acto está disponible gratuitamente y puede jugarse directamente desde el navegador.

Con esta iniciativa, Hugo muestra el potencial de la creatividad, la programación y el desarrollo independiente de videojuegos, a través de un proyecto personal que integra distintas competencias técnicas y artísticas.

**Más información y acceso al videojuego:**

- Jugar a GÉNESIS-9
- Material gráfico y dossier de prensa
- GÉNESIS-9 en itch.io